



10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----



10	20	30	40	50
----	----	----	----	----

Para mover a los personajes



Fénix
Bred
Chagall

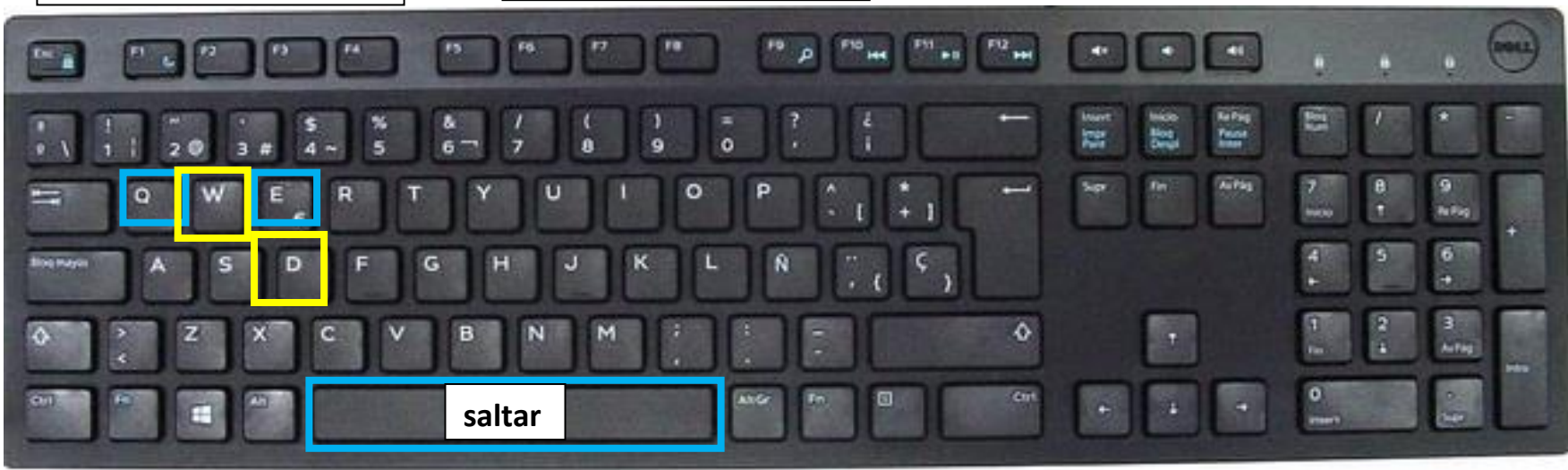
En la sesión del martes 13 de abril se decide que para simplificar el juego, el jugador será Fénix, y tanto Bred, como Chagall como el tanque serán BOTS, que se moverán solos. El jugador solo puede decidir cuándo abre el paraguas de Chagall y cuando Bred abre la boca para comer balas del tanque.

Desplazamiento a la izquierda: Q

Desplazamiento a la derecha: E

Desplazamiento arriba: w

Desplazamiento abajo: d



PODERES DE FÉNIX



Para activar el poder hay que pinchar con el ratón en el icono

Cada poder tiene 10 usos

Cuando se gastan las diez usos de un poder se puede recargar el poder (una sola vez a lo largo del juego)

Para recargar el poder hay que pinchar con el ratón sobre el icono poder

Al pinchar con el ratón te lleva a un puzzle o juego que debes superar

El poder que esté usando Fénix se remarcará con un círculo rojo para saber que es ese el que se está usando

A medida que el poder se va desgastando (se consumen las acciones) se va perdiendo el fondo de color.



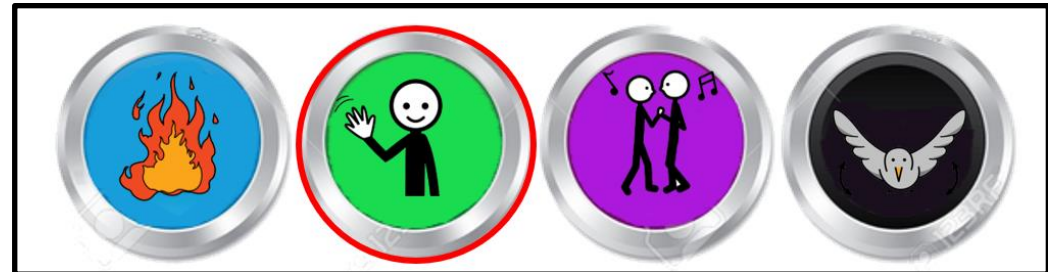
El paraguas solo lo puede usar Chagall.

Será escudo protector.

Las balas rebotan y se pierden en el cielo.

Se puede usar 10 veces.

Cuando se gasta el paraguas se cierra.



PARA QUÉ SIRVE CADA PODER

Cuando el dragón salta y se cae no puede usar ningún poder.

Para poderse levantar del suelo tiene que pedir ayuda, dando al botón icono "pedir ayuda".

Al darle al botón de ayuda sale automáticamente un bocadillo de su boca donde pide ayuda de diferentes maneras: SOS, necesito ayuda, etc

El botón de ayuda no se gasta. Puede usarlo tantas veces quiera.

Cuando le da al botón de ayuda, la rana BRED salta y si logra en el salto colocarse en el cuerno o la punta de la cola, Fénix el dragón, se levanta del suelo.



Consigue reducir el tamaño de las balas

Cuando está activo a Fénix le salen unas botas y se mueve bailando hip-hop



Con el aire que se genera las balas cambian de dirección.

Cuando está activo a Fénix le salen alas pequeñitas



Genera barreras de fuego que no dejan pasar las balas

Si la llama toca al tanque le produce una quemadura que lo vuelve más lento en sus movimientos (reduce la rapidez del tanque al desplazarse)

Cuando está activo a Fénix le sale de la boca una llama roja



Al saludar Fénix (mueve la cabeza hacia abajo) el tanque responde automáticamente con un saludo y agacha la cabeza (cañón) con lo que una bala se pierde contra el suelo



Escudo protector de Chagall.

Dura abierto 5 segundos

Las balas rebotan y salen disparadas hacia el cielo. Ya no vuelven a impactar

LA CASA GRIS



Se derrumba completamente cuando impactan en ella 50 balas

Debe contener un marcador donde se indiquen el número de balas que quedan por impactar para que se derrumbe (contador de 50 a 0)

Cada disparo/bala que acierte y de a la casa dejará un rastro de color visible donde ha impactado y tirará un tablón de la casa al suelo

La casa emitirá un sonido de llanto o lamento (Ay!) cada vez que una bala impacte

Cuando solo quede una bala para echar la casa abajo la casa empezará a llorar por los ojos-ventanas (debe incluir sonido de llanto)

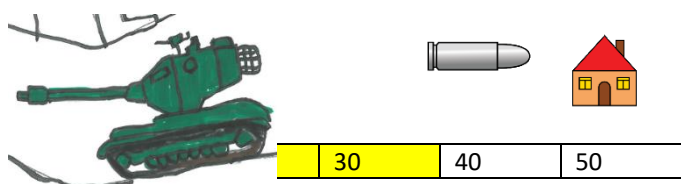
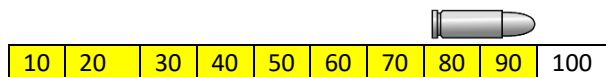
EL TANQUE



El tanque tendrá un máximo de 100 balas para derribar la casa. Queremos que se incorpore una gráfica para que los jugadores puedan ver el número de balas que el tanque lleva disparadas y el número de balas que han impactado en la casa.

Si el tanque impacta 10 veces en el cuerpo de Fénix el dragón, sale un letrero de GAME OVER sobre la cabeza de Fénix y el juego acaba.

Si el tanque impacta 10 veces en el cuerpo de Chagall, el poder del paraguas deja de funcionar.



PUZZLES/RETOS



paraguas

Cuando has usado 10 veces el paraguas éste se cierra.

Para activar de nuevo el poder debes pinchar con el ratón en el icono de paraguas cerrado (lateral derecha)

Al pinchar con el ratón, te lleva a un reto:

Montar cuadros de Chagall con piezas de puzzles. El jugador podrá elegir el nivel de dificultad (inicial, medio, avanzado). Según el nivel elegido el número de piezas que forman el puzzle cuadro varía.

En el nivel inicial el cuadro que hay que construir con las piezas del puzzle aparece de manera permanente.

En el nivel medio aparece unos segundos.

En el nivel avanzado solo se muestra rápidamente el cuadro.

En el nivel inicial no hay tiempo máximo para hacer el puzzle. En el nivel avanzado sí.

Si no logras hacer el cuadro puzzle no puedes recargar el poder del paraguas.

Nos gustaría saber si se puede incorporar la opción de poner música de fondo (si se quiere) mientras se realiza este reto y si se puede ofrecer opciones de música.

Cada vez que juegas al video juego varía el puzzle cuadro de Chagall a realizar para que no sea siempre el mismo

PUZZLES/RETOS



Cuando pinchas con el ratón en el icono- poder de volar para recargarlo de nuevo (cada poder solo se puede recargar una vez en cada partida) te lleva a un juego- reto que debes superar.

Aparece Fénix en el campo.

Del cielo empiezan a caer, de manera muy rápida:

donuts de chocolate

Pócimas

Cáscaras de plátano

Si Fénix consigue tocar diez donuts con su cuerpo, el poder de volar se recarga

Cada vez que una pocima toca a Fénix éste se hace más pequeño y se quedará con ese tamaño el resto del juego

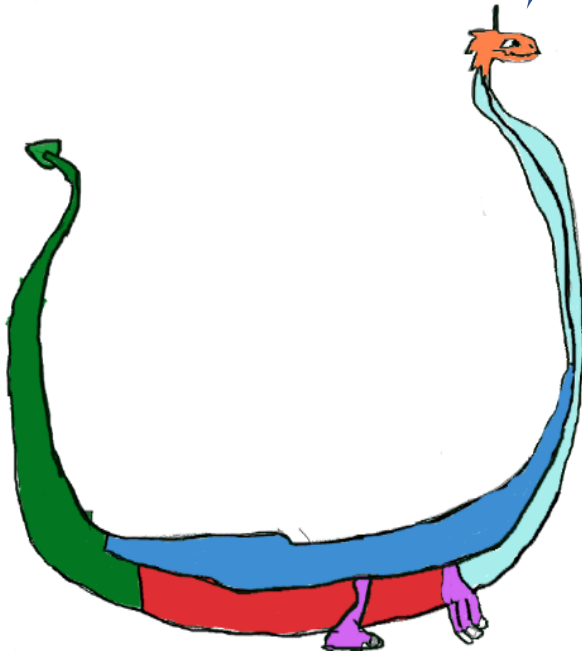
Si una cáscara de plátano cae sobre la cabeza de Fénix, se cae, tropieza y sale en otro lugar de la pantalla que tú no eliges.

El juego tiene un tiempo máximo para superarlo que se indica con una barra horizontal que se va llenando de color

PUZZLES/RETOS



¿Hola amigos, qué tal estáis?



Cuando se gasta el poder de saludar y se pincha con el ratón en el icono poder saldrá un bocadillo en la boca del dragón Fénix

Tendrá que saludar o bien escribiendo dentro del bocadillo con el teclado o bien grabando un audio (por si el jugador no sabe escribir)

Para recargar el poder completamente (10 acciones) tienes que saludar de dos maneras diferentes (cada saludo recarga 5 acciones)

PUZZLES/RETOS



Cuando el poder de bailar break dance se gasta y pinchas con el ratón en el icono poder se abre un reto-juego.

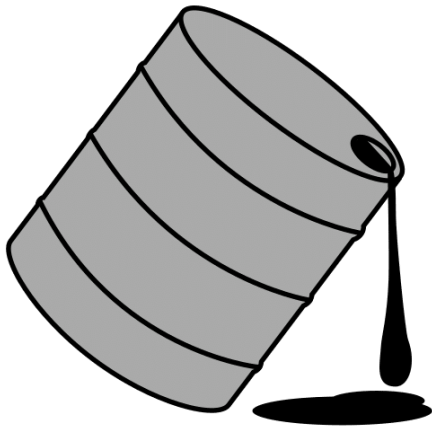
Sale un teclado de piano y suena una melodía.

La melodía dura unos segundos y se van iluminando las teclas del teclado.

El jugador tiene que reproducir luego sin ayuda y sin errores esa melodía pulsando las teclas en el orden correcto

Se incorporarán niveles de dificultad (inicial, medio, avanzado)

PUZZLES/RETOS



En la pantalla del videojuego hay barriles de petróleo repartidos.

Cuando el poder del fuego se gasta, estos barriles de petróleo se activan.

Si Fénix consigue comerse 10 barriles de petróleo se recarga el poder



MOVIMIENTOS DE LOS PERSONAJES

TANQUE

Es un bot

En línea, de izquierda a derecha
(como Mortal Combat)

El cañón de disparo sí se mueve
automáticamente de arriba a
abajo

CHAGALL

Es un bot

Igual que Fénix (solo que
Chagall no podrá volar)

El usuario sí puede decidir
cuándo abre el paraguas
defensivo, pinchando en el
icono de paraguas

BRED

Es un bot

Salta automáticamente

El jugador sí puede decidir
pulsando **la tecla F** cuando abre
y cierra la boca para comer
balas

FÉNIX

Es el jugador

Puede moverse de todas
las maneras (de izquierda a
derecha, arriba/abajo,
saltar, volar, bordear la
casa, etc)

JUEGOS RETOS: HAY UN JUEGO POR PODER. NO ES NECESARIO JUGAR A TODOS.

PODER DE VOLAR

DONUTS DE
CHOCOLATE

PODER DE SALUDAR

FÉNIX DEBE SALUDAR
DE DOS MANERAS
DIFERENTES

PODER DE BAILAR

PIANO MELODÍA

PODER DEL FUEGO

BARRILES DE PETRÓLEO

PARAGUAS

PUZZLES CUADROS DE
CHAGALLA